

拟公示算法机制机理内容

算法名称	派欧音频生成算法
算法基本原理	音频生成算法基本原理如下：输入文本，经过文本编码器，注意力机制，解码器得到音频频谱信息，最后送入声码器，生成音频。通过 API 以及标准的 SSML(Speech Synthesis Markup Language) 输入后，可以返回与输入文本相符合的音频数据。
算法运行机制	<ol style="list-style-type: none">1. 算法服务开始；2. 输入文本；3. 自建审核系统检测文本输入，触发安全监测和应急处置；4. 第三方机器审核系统检测文本输入，触发安全监测和应急处置；5. 如果通过审核，发送内容给音频生成模型；6. 音频生成模型生成内容；7. 自建审核系统检测生成结果，触发安全监测；8. 人工审核，根据审核标准判断内容，触发应急处置；9. 对生成的音频进行处理；10. 输出算法结果；11. 算法安全监测，持续监控性能和输出；12. 应急处置，处理安全事件；13. 记录所有操作到安全日志；14. 算法服务结束。
算法应用场景	通过 API 或私有化部署的方式，提供音频、视频制作类的服务。

算法目的意图	<p>提高创新性：可以提供新的创意和方案，帮助用户在创作中实现创新。</p> <p>提高效率：可以自动化许多创作和设计的过程，节省用户的时间和精力。</p> <p>提高个性化：可以根据用户的喜好和需求，创建定制的内容。</p>
算法公示情况 (选填)	